



(2020年9月24日最新修訂)

Wellness TEAM@全港敢·動地壺球比賽

附件二

比賽章程

1. 比賽日期：8/11/2020(星期日)
2. 時間：上午九時十五分 至 下午四時正
3. 地點：香港青年協會賽馬會西貢戶外訓練營 (地址：西貢大網仔路 DD256 地段)
4. 參賽組別、名額及年齡限制：

組別	名額	年級 /年齡限制 (以 2020 年 11 月 8 日計算)
小學組	12 隊	就讀小三至小六之青少年
公開組	8 隊	中學或以上之青少年 (29 歲或以下)

註：*本賽事可男女混合參賽。

*名額先到先得，額滿即止。如報名成功，本會將個別通知。

*報名費為每名\$25，同行領隊、教練及親友\$78/位 *6-29 歲\$25/位(包營費及膳食費)。

團體每隊人數

*每隊有 3 名比賽隊員及 1 名替補隊員。

*每隊必須要有一名年滿 18 歲的領隊或教練 (領隊不得同時為該隊的隊員)，領隊需具地壺球指導員或以上資格。

*報名表一經遞交，參賽隊員將不能更改及取消。

*每隊只可以提交一份報名表及每位隊員只可以代表一隊球隊參賽，違規隊伍會被視作派遣違規參賽者出賽，該隊伍將會被取消參賽資格。

獎項

賽事盃賽，均設冠、亞、季、殿軍獎座及獎牌

賽事均設參與證書

最佳參與獎(小學 / 公開組) 各一隊。

最佳球員(小學 / 公開組) 各一位。

初賽：最高一場分數王(小學 / 公開組) 各一隊。

參賽球隊禮品：每位參賽隊員均可獲得紀念禮品乙份

5. 報名方法：

報名費：每名參加者\$25，同行領隊、教練及親友\$78/位 *6-29 歲\$25/位(包營費及膳食費)

報名表格：報名表可在香港青年協會賽馬會筲箕灣青年空間網站下載<https://sw.hkfyg.org.hk/>

報名途徑：

球隊參加者可將填妥之報名表格

- 傳真：2884 3353
- 電郵：hiuying.wong@hkfyg.org.hk
- 郵寄：香港筲箕灣寶文街一號峻峰花園 E 座一樓，信封面請註明 -[Wellness TEAM@全港敢·動地壺球比賽]

報名後 3 天內需繳交費用，球隊將於收到付款紀錄後獲得確認。

電郵報名和傳真報名完成後，請致電香港青年協會賽馬會筭箕灣青年空間確認。

如郵寄報名，本單位將於收到報名表後致電通知參賽領隊是否成功報名。

繳費方式:

郵寄支票：

- 地址：香港筭箕灣寶文街一號峻峰花園E座一樓
- 信封面請註明 -[Wellness TEAM@全港敢·動地壺球比賽] 。
- 只接受郵寄支票，支票抬頭請註明：香港青年協會賽馬會筭箕灣青年空間。
- 將隊伍名稱、參賽組別及聯絡電話寫於支票背面。
- 請確保付上足夠郵資，本會將不接受郵資不足的郵件。
- 信封背面必須寫上回郵地址，本部門收到支票後，將會寄回收據到已列明的回郵地址。

親身繳費：請親臨本單位以現金報名

網上付款：於<https://easymember.hk/> 搜尋活動並付款

繳費後，表示有關比賽的參加資格已獲得正式確認；參加資格不能轉讓，所繳費用概不退回。

截止日期：2020 年 10 月 9 日下午六時正

參賽名額有限，先到先得，額滿即止。

6. 賽事抽籤安排：

本賽事將於 2020 年 11 月 7 日 晚上七時正假 香港青年協會賽馬會筭箕灣青年空間（香港筭箕灣寶文街一號峻峰花園 E 座一樓）進行抽籤，各參賽球隊可派人員出席，如未派代表參加者，由本會代抽籤，參賽隊伍不得異議，抽籤結果及賽程將於香港青年協會賽馬會筭箕灣青年空間網頁及 FACEBOOK 公佈。如有爭議，本會保留最終決定權。

7. 備註：

-各負責人需要得到球員同意代表該球隊參加本比賽後，才能辦理該球員的報名手續。

-遞交此比賽報名表即表示已閱讀並同意比賽章程及安排。

-本單位就比賽的相關安排有最終決定權。

團體賽制：（暫定，需待報名程序完成後才落實）

- 1 小學組參賽隊伍為 12 隊，分 3 組進行比賽，以 4 隊為一組形式進行單循環比賽，每組首名及 3 組中最高得分次名出線四強。四強將進行另一輪單循環比賽，並決出冠亞季軍。
- 2 公開組參賽隊伍為 8 隊，分 2 組進行比賽，以 4 隊為一組形式進行單循環比賽，每組首名及次名出線四強。四強將進行另一輪單循環比賽，並決出冠亞季軍。
- 3 分組賽，先以勝出及和局場數排名次，同分以比賽勝出局數減去輸的局數得分排高低，再同分以總得分減去總輸分的餘分排高低，再次同分以生死球決勝。
- 4 比賽器材將會由大會提供
- 5 隊伍構成
 - 5.1 兩隊球隊對壘比賽，每隊有 3 名比賽隊員及一名替補球員；
 - 5.2 第一位發壺球員為首壘(Lead)，第二位發壺球員為二壘(Second)或副隊長(Vice-Skip), 第三位發壺球員叫隊長(Skip)，第四名是替補球員(Alternate)；
 - 5.3 隊員的發壺次序由該盤比賽開始後須保持不變；
 - 5.4 如有隊員於開賽後要退賽，該隊可以:
 - 5.4.1 由 2 名球員繼續完成餘下比賽，每名球員發壺三次;
 - 5.4.2 由替補球員於新的一局入替退賽的球員並完成餘下之比賽; 入替時球隊可調整球員發壺位置；
 - 5.5 退賽球員不能在該盤再返回參賽，在比賽中每隊只能替補球員一次；
 - 5.6 每隊最少須維持不低於 2 名球員才能夠繼續進行比賽，否則該隊會被判輸去該盤比賽；
 - 5.7 每隊可按需要安排球員擦賽道.
- 6 發壺順序
 - 6.1 兩隊以猜拳(石頭剪刀布)方法以決定發壺次序；
 - 6.2 勝方可選擇先發或後發壺(擁有錘子 Hammer) ；
 - 6.3 負方可選擇壺的顏色(紅或黃色) ；
 - 6.4 球隊雙方以梅花間竹方式發壺，次序如下表:

壺號	A 隊	B 隊(擁有後發壺)	
1	首壘		
2		首壘	自由防守區
3	首壘		規例有效
4		首壘	
5	二壘		
6		二壘	
7	二壘		
8		二壘	
9	隊長		
10		隊長	
11	隊長		
12		隊長	

*勝方於下一局比賽中為先發壺隊；若為平手局(0:0)，發壺的次序則與上一局的依舊不變。

7 局數

7.1 各項分組賽採用四局制，四強賽則採用*六局制或四局制，(*大會有權因應時間作最終決定安排)。完成原訂局數後若平手，分組賽以雙方和局終結；四強賽完成原訂局數後若平手，不設附加局；以黃金壺(一球生死球)訂勝負，每輪發球須由三名球員依原發球次序完成，直至得出勝負。

8 發壺

8.1 發壺球員必須把壺放在發球點上，準備發壺時可以把壺拉離發球點以便增加發壺動力，惟發出的壺必須穿越發球點；

8.2 發壺球員須站在發球點後及在發壺時，雙手及雙腳皆不能超越發球線(中學以上組別須站在三角型發球線內)

9 球員站立位置

9.1 發壺隊

9.1.1 指揮球員位置: 在目標營壘 House 以地擦桿(Brush)進行投壺目標指揮工作；

9.1.2 發壺球員位置: 發壺者於發球點上放置地壺球, 然後站在發球線後準備發球;
發球點因年齡不同有所不同; 小學組在較遠的自由發守區線上; 公開組須於底線後三角形發球線內發壺;

9.1.3 擦壺球員位置: 站立於發壺方的自由防守區旁。

9.2 待命球隊的球員位置:

9.2.1 指揮及副指揮可以站在目標營壘的底線外, 不可以影响對方球員發壺;

9.2.2 首壘及二壘可站於發壺區的底線外或自由防守區前線間的賽道外, 不可以阻擋發球者視線及製造聲響影响發壺球員。

10 過場時間: 每場比賽(四局)限時 20 分鐘, 每當對方發的球停頓後, 下一隊有 20 秒鐘思考時間去發出該壺, 過時該壺作廢或發壺隊可要求暫停一分鐘。

11 暫停: 在比賽中, 隊員間可互相討論策略, 但不能夠與場外任何人進行任何方式的溝通。每隊每盤比賽設有一次(一分鐘)的暫停比賽權利, 在開始計時後, 教練可站在賽道旁與隊員討論策略, 但對方的教練則不可以進場與己隊討論比賽。

12 清潔滑輪: 只可以用大會准許的清潔劑及抹布去清潔滑輪及壺身, 但清潔用具須放置在賽場外。

13 投壺區: 所有有效發壺必須經過發球圈後進入遠方的自由防守區的前線, 任何違反此例的壺俱作無效發壺, 壺會被移離比賽區及放置於目標營壘的底線外。

14 無效壺, 無效壺俱須立刻移離比賽區:

14.1 發出的壺未有經過發球圈;

14.2 發出的壺不是三個滑輪俱緊貼於地上;

14.3 發壺時, 其中一隻手或腳伸/踏出了發球線外;

14.4 發出的壺未有完全進入停在遠方的自由防守區前線內;

14.5 發出的壺完全越過了營壘後的底線;

14.6 發出的壺壓在外圍線上或碰到防撞欄後反彈回賽道內; 及

14.7 發出的壺後, 場內隊員的身體或器材碰撞到移動中的壺。

#特殊情況: 發壺球員使用了對方的壺發球, 若球停在有效區域(非以上無效情況), 由雙方隊長協調確認位置, 替換回相應顏色地壺球後, 繼續比賽。

15 自由防守區

- 15.1 自由防守區是指營壘的中橫線以下至自由防守區的前線以上位置，不包括營壘範圍內的區域；
- 15.2 每隊第三個壺(二壘所發的第一個壺)才可以把對方在自由防守區內的防守壺撞出界外；
- 15.3 如果首壘的壺把對方在自由防守區內的壺撞出界外，發出的壺算作無效，須取離賽道外；對方可把撞出界外的防守壺放回原位；
- 15.4 如果首壘的壺把對方在自由防守區內的防守壺移位但沒有撞出界外，比賽可以繼續進行；
- 15.5 發壺方可用首壘所發的壺把自己在自由防守區內的壺撞出界外。

16 計分：每局完結後:

- 16.1 當所有壺發出後，那個顏色的壺最接近營壘中心點的一隊獲勝；
- 16.2 勝方在營壘內的壺較對方更接近營壘的壺俱可計算分數，每壺一分；
- 16.3 負方在那局得 0 分；
- 16.4 最大比數於一局中是 6 分。
- 16.5 每隊的 2 壘在每局比賽後與對方的 2 壘確認該局的分數後，才能把營壘內的壺移走；
- 16.6 如果大會沒有工作人員進行記分或掛分牌，每局負方的 2 壘負責記分或掛分牌；及
- 16.7 兩隊的隊長或 2 壘於完結比賽後須於分數紀錄紙上簽名確認比賽分數，並把記分紙交回給負責工作人員。

17 分組賽採用四局制，四強賽則採用*四或六局制，(*大會有權因應時間作最終決定安排)。完成原訂局數後，取得總分最高的一隊為勝方。

- 17.1 分組賽如平手，會紀錄和局不分勝負；
- 17.2 四強淘汰賽如平手，便會以黃金發球 Golden-Draw 去分出勝負。每隊派出一名隊員進行發球；發壺的次序依照對上一局的次序進行，每發有效抵壘球由大會裁判貼上膠紙確定位置；

比賽器材

1. 地壺球: 一組 12 個，分兩種顏色(深色為紅色及淺色為黃色)每隊有 6 個壺，每個壺重 1.2 公斤，壺身直徑為 17 公分，壺底有 3 個滑輪。
2. 地壺球桿：可用作指揮、清理賽道及推壺
3. 賽道：全賽道(有雙向賽道) 1.6 公尺 x 9.7 公尺 (11 歲或以下用位於營壘的遠方自由防守區前線後發球點)
4. 滑輪清潔油及清潔抹布：可用於清潔滑輪

衣著

1. 球員必須穿著過腳眼長度的長褲及有袖的上衣
2. 參賽者需穿著大會提供之服飾
3. 於全賽道上比賽必須穿著襪子

禮儀

1. 如對比賽細節有疑問或兩隊未能達成共識，2 壘或隊長可以舉手提示裁判員進場提意見
2. 地壺球是高雅運動，裁判員不會作出最終裁決，他只會解釋球例、丈量距離、計時、記分及保持比賽流暢進行。總裁判會代表賽事委員會向教練或領隊提出違例警告，教練或領隊的責任是提點其隊員相關的違例行為，避免違例行為再次發生
3. 如在全賽道上進行比賽，隊員須除鞋及穿襪子參與比賽
4. 比賽進行前，雙方隊員須握手及向對方說 "good curling"(打好球) 當對方球員進行發壺準備時，另一方球員須保持安靜及避免阻擋對方球員視線
5. 比賽開始後，教練，後備球員及場外人仕不能與球員交談或指導
6. 開始比賽前及完成每局比賽後，雙方球員俱要把壺依顏色排列在發壺線後的左及右邊
7. 賽事進行中不可以刺激性言語貶低對方
8. 完成比賽後，雙方球員握手及互說 "Good game" 好球
9. 雙方球員可於比賽後進行合照

注意事項

1. 地壺球運動為高雅團隊智體能競賽運動，並以循環賽制進行比賽，對球員的體能及耐力有一定挑戰，賽員應量力而為，並須不時飲水及進食以保持能量進行比賽。
2. 如參賽者對賽事有意見或投訴，俱應由教練或領隊向當天比賽裁判長提出，並由裁判長作出最終解決方案。

重要事項：

1. 本單位保留隨時修改章程之權利且參加者不得異議。對於賽事任何異議，本單位保留最終決定權。
2. 為防止有虛報情況出現，每隊球隊之所有球員必須帶備身份證明文件。
3. 賽程表時間只作參考，比賽或會比指定時間較早進行。領隊及隊長應隨時候命，向大會職員確定比賽時間。
4. 如有冒名頂替參賽者，經查屬實則會判全隊棄權，已賽成績不予計算。
5. 凡比賽中不服裁判而被判棄權或無故棄權之球隊，將取消其繼續比賽之資格(已賽成績不予計算)，並送賽會處理。

查詢電話：28859353

傳真：28843353

電郵：Sw@hkfyg.org.hk / hiuying.wong@hkfyg.org.hk

(辦公時間：星期一下午 2 時至 6 時;星期二至六下午 2 時至晚上 10 時；星期日及公眾假期休息)

本單位網址 <https://sw.hkfyg.org.hk/>

Facebook: 香港青年協會賽馬會筲箕灣青年空間 <https://www.facebook.com/hkfygskw>